



ΕΛΛΗΝΙΚΟ  
ΑΝΟΙΚΤΟ  
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ

Εργαστήριο Εκπαιδευτικού  
Υλικού & Εκπαιδευτικής  
Μεθοδολογίας

### 3<sup>ος</sup> Κύκλος Επιμόρφωσης Εκπαιδευτικών

(Περιφέρειες: Θεσσαλίας, Ηπείρου και Ιονίων Νήσων)

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ: Σχεδίαση και υλοποίηση εκπαιδευτικού προγράμματος για οπτικό προγραμματισμό με τη μέθοδο μεικτής μάθησης: «Προγραμματίζω – Δημιουργώ – Μαθαίνω με το Scratch»

#### ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ - ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ

Το Εργαστήριο Εκπαιδευτικού Υλικού και Εκπαιδευτικής Μεθοδολογίας ([ΕΕΥΕΜ](#)) του Ελληνικού Ανοικτού Πανεπιστημίου ([ΕΑΠ](#)) **καλεί τους Εκπαιδευτικούς των Περιφερειών Θεσσαλίας, Ηπείρου και Ιονίων Νήσων που διδάσκουν ή μπορούν να διδάξουν στην Πρωτοβάθμια ή στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση να συμμετάσχουν σε Εκπαιδευτικό Σεμινάριο για Scratch Coding σκοπός του οποίου είναι η εκμάθηση βασικών εννοιών προγραμματισμού σε περιβάλλον Scratch.**

Το Scratch είναι ένα εύχρηστο περιβάλλον εκμάθησης προγραμματισμού για παιδιά και αρχάριους. Οι εφαρμογές που αναπτύσσονται έχουν παιγνιώδη μορφή και βοηθούν τον αρχάριο χρήστη να κατανοήσει τις βασικές έννοιες του προγραμματισμού.

Ο 3<sup>ος</sup> Κύκλος Επιμόρφωσης θα υλοποιηθεί μόνο στις ανωτέρω Περιφέρειες και προσφέρεται **δωρεάν**. Θα πραγματοποιηθεί κυρίως **με τη μέθοδο της εξ αποστάσεως εκπαίδευσης** και είναι **διάρκειας 30 ωρών**. Κύρια μέρη του Προγράμματος είναι να ωφεληθούν κυρίως οι εκπαιδευτικοί απομακρυσμένων περιοχών των προαναφερθέντων Περιφερειών.

Οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να βρουν περισσότερες πληροφορίες για το πρόγραμμα, αλλά **και να δηλώσουν συμμετοχή** στην ιστοσελίδα [scratchcoding.eap.gr](http://scratchcoding.eap.gr). Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όσοι **δεν** έχουν παρακολουθήσει το σεμινάριο Scratch4Teachers ([scratch4teachers.appspot.com](http://scratch4teachers.appspot.com)). Σε περίπτωση υπεράριθμων δηλώσεων θα τηρηθεί σειρά προτεραιότητας.



Το Εκπαιδευτικό Πρόγραμμα χρηματοδοτείται από το **Ίδρυμα Σταύρος Νιάρχος** ([www.snf.org](http://www.snf.org))



Προγραμματίζω - Δημιουργώ - Μαθαίνω